

# 教育部跨領域美感教育卓越領航計畫 跨領域美感課程模組3.0創課方案

110	學年度 第 <u>1</u> 學期 □計畫 ■成果
學校全銜	高雄市立民族國民中學
課程方案名稱	動物狂想曲
團隊成員/ 跨領域科別 ( <u>得複選</u> )	藝術科目: □視覺藝術/美術: <u>(教師姓名)</u> ■音樂: 莊森雄、宇書霖 □表演藝術: <u>(教師姓名)</u> □其他: <u>例: 視覺藝術/美術+音樂(教師姓名)</u> 非藝術科目: 生物: 黃柏蒼校長、丁世芬、包家寧;科技:許毓琪 其他:
實施對象 ( <u>得複選</u> )	■普通班 ■藝才班:音樂班 □資優班: (例:數理資優) ■體育班 ■資源班:於普通班之資源聲 □特殊教育學校: (例:聽覺障礙) □其他: 實施年級別: 國一 參與班級數:7 參與總人數:132 課程屬性: ■必修課程□選修課程□其他:
學生先備能力	<ol> <li>有基本聆賞音樂力度、旋律線條的能力。</li> <li>能有基本故事創寫能力。</li> <li>能使用小畫家3d及ppt程式的基本功能。</li> <li>能有識讀新聞報導及時事報導的能力。</li> </ol>
教學節數	課 程 總 節 數 <u>10</u> 節 (藝術課程節/非藝術課程節/跨域美感課程 <u>10</u> 節)
教師專業社群 ( <u>得複選</u> )	成員人數:6 組成類型:□同校同領域 ■同校跨領域 □跨校同領域 □跨校跨領域 □其他: 互動頻率:□定期會議 □不定期/任務導向式會議 □隨時/網路群組 □其他: 備課內容:■研習、工作坊增能 □實地考察 ■課程建構 ■資源分享 ■提問與互助□其他: 觀課內容:□課後觀看錄影紀錄 ■課中共2_位教師協作,請說明模式:由音樂老師主教,依照主題邀請跨域教師協同□其他:

議課內容:■課後檢視、討論與修正■資源分享■提問與互助□其他:

#### 以現象為本學習環境永續議 題(SDGS14&15),透過瞭解與 訊息的分辨與分析、進而進 行創作,誘發學生對於環境 永續發展中的生物多樣性有 動物狂想曲 所想法與行動 跨領域美感 課程架構圖 廣播劇 音樂賞析 AR分享 3D動畫 創作 1.賞析動物狂想曲 1.以創作好聲音打 1.以3d技術進行動 1.學生完成之作品 繪本動物音樂 造故事新「聲」命 透過AR技術與師長 物形體的創作, 並 進行動物的廣播劇 2.從音樂中找到動 依據廣播劇的創作 及家長分享 進行動畫的製作 物的生存樣態與從 2.結合音樂與廣播 2.透過多元方式啟 聲音對於動物的想 劇錄製來呈現動物 發學生多樣貌的永 像力 的不同生命樣貌 續發展行動 環境永續發展是現今需要重視也是務必了解的議題,本方案透過「以現象為本學 習」的內涵與特性進行方案設計。透過生物、音樂、表演、科技的結合, 讓學生從對話訊息的擷取、到思辦、擷取訊息,透過創作來活化學生對於問題解決的 行動方案,誘發學生解決問題的多元可行性。 課程設計從生物學科出發,以生物多樣性的主題時事來了解生物多樣性及多樣性 的重要性。接續透過繪本「動物狂想曲」的音樂作品來探究音樂中的創作元素與動物 <mark>課程發展理念</mark>間的關係。有關議題的訊息在擷取練習與思辯後進行藝術創作,包含劇本創作後與繪 本中音樂結合所錄製的廣播劇為基底,再到動物3D圖的動畫製作,最後以 AR 技術分 享,作為推動大家關注 SDGS 議題的方式之一。 透過這樣的課程設計讓學生擁有思考與學習的能力,並能對於訊息有所識讀與表 述,結合數位能力讓工作與表現有所創造力,並能參與其中進而將方案所感受能分享 身邊人。讓環境永續議題成為行動,並透過自主學習的精神讓學生探究其中,並能體 認一件作品的完成就如目前生物要永續於地球是件不容易的事。 □活化型課程:應用藝術知能、策略、資源與活動等,輔助與活化非藝術學科之教 □交集性課程:聚斂學科與藝術領域交集的知識結構或美感共通性。 ■議題式課程:運用藝術領域與社會文化、環境生態等關係,發展多元文化議題課 跨領域 課程類型 □學校本位課程:以學校為本位發展包含校本課程、特色課程、彈性課程、主題課 (請單選) 程、社區課程等。 □窗外式課程:以其他非學校課程之形式進行以在地藝文活動、環境生態、媒材特 色、國際參訪等為主軸之課程。 □其他: ■體現藝術領域知識(能) 跨領域內涵 ■體現非藝術領域知識(能) (得複選) ■有機連結生活經驗

	■遷移至新情境的探究與理解
	□重新思考過往所學的新觀點
	■克服領域間障礙挑戰的新進路
	□其他: 
	美感元素構件
	■視覺藝術:■點 ■線 ■面 □空間■構圖□質感■色彩□明暗
<b>美感元素</b>	■音 樂:■節奏□曲調■音色■力度□織度□曲式
	■表演藝術:■聲音□身體□情感□時間□空間□勁力□即興□動作□主題
	美感原則構件
( <u>得複選</u> )	□均衡 ■和諧 ■對比 □漸層 □比例 ■韻律 ■節奏 □反覆 □秩序 □統一
	□單純■虚實 □特異
	□美學思辨與覺察省思:透過美學知識底蘊反身自省以發現自我之定位和認同
	■設計思考與創意發想:培養具創造力且以具體計劃來解決問題的習慣
跨領域	■藝術探究與生活實踐:培養對藝術活動的探查習慣並應用相關知能於日常生活中
美感素養	□符號識讀與脈絡應用:辨識與理解符號樣式及意涵並能適當運用
(得複選)	■數位媒體與網絡掌握:駕馭數位科技媒體並能理解與評價網路訊息
(竹後送)	■藝術參與及社會行動:規劃藝術活動並以之表達對社會的參與
	藝術領域核心素養
	□A1身心素質與自我精進 □B1符號運用與溝通表達 ■C1道德實踐與公民意識
	■A2系統思考與解決問題■B2科技資訊與媒體素養 □C2人際關係與團隊合作
	□A3規劃執行與創新應變 □B3藝術涵養與美感素養 □C3多元文化與國際理解
12年國教	<b>非藝術領域核心素養</b> (請依跨領域科目自行增列)
課程綱要	對應之生物領域核心素養:
(連結)	自-J-C1 從日常學習中, 主動關心自然環 境相關公共議 題,尊重生命。
	自-J-C3 透過環境相關議 題的學習,能了解全球自然環境 具有差異性與互動性,並能發展出自我文化認同與身為地球公民的價值觀。
( <u>1) / / / / / / / / / / / / / / / / / / /</u>	對應之 科技 領域核心素養:
	科-J-A3 利用科技資源,擬定與執 行科技專題活動。
	科-J-B3 了解美感應用於科技的特質,並進行科技創作與分享。
	科-J-C3 利用科技工具理解國內及全球科技發展現況或其他本土與國際事務。
跨領域美感課程	構組(皆得 <u>複選</u> )
	■展現跨領域美感素養與跨領域/科目學習內容的連結
	■展現跨領域/科目學習重點與跨領域美感素養之間的應用
課程目標	■展現跨領域美感素養對跨領域/科目學習效能的助益
<b>环任口</b> 标	■展現對跨領域美感素養的探索動機、培養與應用
	■展現跨領域美感素養對創造、批判、思辨等能力的引發
	□其他:
	一业小上市小超山上生气地,新华朗利也斗林沙朗利
	■教材連結學生先備知識、藝術學科與非藝術學科 - 数 bb b
	■教材於生活中開展出學生創造、批判、思辨、應用等能力 ■教材之組成符合跨領域美感教育課程模組及編選原則
教材內容	■教材之組成付合跨領域美感教育課程模組及編选原則 ■教材邀請外部人員參與協作
	■教材幫助學生建置其學習歷程檔案
	■ 教材 吊助字主是直共字自歷任備系   □其他:

教學活動	■呈現所發展跨領域美感課程類型之特質 ■應用融入跨領域美感素養之教學策略引導教學活動 ■設計符應跨領域/科目特質之跨領域美感課程教學活動 ■規劃啟發學生思辨藝術概念與美感經驗之教學活動 ■規劃激發跨領域美感經驗之延伸學習活動 □其他:
教學策略	■應用融入跨領域美感素養之問題導向教學  □應用融入跨領域美感素養之虛擬實境情境教學  ■應用融入跨領域美感素養之網路資源體驗教學  □應用融入跨領域美感素養之探究式教學  □應用融入跨領域美感素養之合作學習式教學  ■應用融入跨領域美感素養之專題討論式教學  ■應用融入跨領域美感素養之創意思考教學  ■應用融入跨領域美感素養之創意思考教學  ■應用融入跨領域美感素養之協同教學  □其他:
教學資源	■使用校內外人力資源、在地文化、硬體設備、空間或博物館、公園等場所 ■連結至國際,具備國際視野之資源 ■使用各種形式的儀器、電子設備或程式軟體 ■以視覺、音樂、表演藝術作品輔助體現學科學習重點及其核心精神 ■過往實驗課程方案具延展及永續性,或校本課程經驗再應用 □其他:
學習評量	■應用融入表現藝術活動之形成性評量  ■應用融入表現藝術活動之總結性評量  □應用融入鑑賞藝術活動之形成性評量  ■應用融入實踐藝術活動之形成性評量  ■應用融入實踐藝術活動之形成性評量  ■應用融入實踐藝術活動之總結性評量  ■應用跨領域美感素養建置學習歷程檔案  ■發展跨領域美感課程之多元化評量策略  □其他:
卓越亮點	■校內外連結: ■協作兩類以上不同專業背景的教師進入教育現場。 ■關聯各校本課程與校園特色。 □連結社區、地方特色或文化資源。 □運用當地歷史文化、人文特色融入跨領域之課程方案。 ■綜合不同時間、地域、人文資源等,進行跨領域美感之鑑賞與詮釋、思考與批判。 □其他:

	■國際視野: ■善善用課程資源、課程教材為媒介,增進國際視野。 □透過國際師資共備、共教,或交換生合作學習,增進國際視野。 □強化國家文化認同。 ■增進國際競合力。 ■融整國際情勢與全球新興議題,鍊結全球在地化。 □連結多元文化、跨域觀摩與交流,促進在地全球化。 □参與國際參訪。 □其他:					
	□性別平等: □善用課程資源、課程教材為媒介,增 □透過共備、共教,或其他協作群體, □強化性別特質、性別認同與性傾向的 □建構性別與多元文化其他議題間的對 □參與並實踐性平相關活動。 □其他:	達成性別平 理解包容。	等。			
主	<b>題/單元規劃與教學流程說明</b> (以文字扌	苗述,依實際	祭課程內容增	加列數)		
課程目標	<ol> <li>透過生物多樣性的時事及文獻來了角</li> <li>賞析繪本動物狂想曲中的音樂文本,</li> <li>探索自己的聲音,及回應生物多樣的製作與創作。</li> <li>學習運用數位工作以廣播劇為基底外分享及議題行動的方案之一。</li> <li>透過作品分享提升學生對於環境議是不同的表達、創造思考、人文關懷的</li> </ol>	進而回應音 內認知,進行 及製作動物3I 夏的行動有不	樂中與生物 故事創作及 )動畫,並	多樣性的關 錄音,體驗 透過 AR 技術	廣播劇的做為成果	
第 <u>1</u> 節	主題/單元名稱:	a 然·生態·美	I	I	I	
	教學活動	教材內容	教學策略	教學資源	學習評量	
生發現最	的自然」為主題的文章「春光好」來引導學 原始和諧自然之美。 內物叫聲的錄音來開啟學生從聲音對於動物的	少見動物的叫 聲音檔、生物 報導、生物多 樣性微電影、	本教學、自主	習單、自編簡報		

#### 二、開展活動

- 1. 以目前環境的巨變為題的時事新聞來與同學探討永續 發展議題的面相與重要性。
- 2. 以「貓雨」的案例,透過提問來探討,環境是否會音 樂人類的舉動而成為一種環境災難?並透過「為何生 物多樣性如此重要的」的紀錄片來了解生物多樣性的 學理內容與關鍵性。從中讓學生能表達看法與猜測, 以作為後續課程的引導方向的基底。
- 3. 介紹聯合國提出之20030永續發展目標,並引導學生 以 SDGS14&15來回應思考前一教學之內容連結。

#### 三、綜合活動

- 1. 透過前述的引導,綜合盤整來讓學生了解永續發展 的重要性還有生物多樣性的主要意涵。
- 2. 最後以「我們可以怎麼作」為提問,來引導學生思 考對於 SDGS14&15的行動與可做的事。並作為後續 課程創作的引子。

第\_2\_節

主題/單元名稱: 音樂・動物・想

#### 教學活動

#### -、導入活動

- 賞課程之內容與記憶。
- 2. 任選前一活動中的曲目與學生討論作曲家的想像與當析策略 聆賞擷取到的訊息的關係。

#### 二、 開展活動

- 1. 以動物狂想曲繪本中提供的音樂為文本,挑選2-3首 描寫不同動物的作品(先不讓學生翻閱繪本,也不讓 學生知道描寫那一個動物),引導學生透過音畫,從 線條、圖形到畫面,將所聽到透過圖像表達出來。
- 2. 接續運用不同作品,運用人事時地物在時間軸,來 為音樂說故事,讓學生對於音樂有不同層次的聯想 發現與故事創造表達。並透過數位大視屏立即分享 同學作品,在師生提問下讓同學彼此鑑賞分析對音 樂的主管感受與聯想。
- 3. 運用前兩點的學習經驗,在選另外一動物音樂作 品,带學生回到動物的想像,從音樂元素的特徵, 讓學生去想像,音樂所描述的動物。

### 三、 綜合活動

1.透過體驗感受進而辨思音樂的內涵的聆賞經驗,進 行提問,讓學生了解聲音的抽象及同一作品同學間感 受的不同,從體認到「多元」「多樣」的精神,並透 過這樣的聆賞對動物有更多不同的連結與想像。

聖桑\動物狂探 究 式 學動物狂想曲實作評量、 歡節樂曲、習、發現式繪本 app、課堂提問互 1. 透過聖桑動物狂歡節的作品,誘發前一階段音樂欣動物狂想曲教學、自主數 位 大 視動、音畫創 繪本、音樂學習、發表屏、外部講作及樂曲聯 教學、引進師 、 麥 克想故事學習 外部資源進風、實物攝單

教材內容 教學策略 教學資源 學習評量

影機 行講座

第_3-5_節	主題/單元名稱:	故事・	聲音•創		
l	<b>教學活動</b>	教材內容	教學策略	教學資源	學習評量
的說話才感受。 2. 欣賞廣播 讓聆聽者 二、開展活動	危不同力度、音質、方向、音高、肢體動化 方式,讓學生體驗聲音帶給聆賞者的感覺與 番劇,並與學生討論是如何透過聲音與劇本 於產生畫面。	方口劇格 武	探究教學、實作教學	Ipad、學名 學編 學 與 與 學 編 音	動、實作評量、檔案評
<ol> <li>透過相關者感受的</li> <li>進行各自 突、解決</li> </ol>	樣劇的故事創作格式。 關範本的賞析體會故事的描述張力與讓聆點 的關鍵。 自負責動物的三幕劇故事,透過觸發、復 快的動物故事,讓廣播劇具有對於該動物不 聲」命。	វិ			
	号的表現,包含:音色、遠近、力度、咬字 襄故事的聲音表達具有「聲亮、聲調、臺 C素。				
動物狂想 2. 引導學生 預留,音	D的語音備忘錄進行廣播劇的錄製,並結合 見曲中學生負責的動物之樂曲,進行錄製。 是去欣賞修正自己的作品,片頭片尾的音樂 音樂的表現與自己聲音的搭配,再加上故事 已承轉合,讓廣播具有生命力。	×.			
第 <u>6-10</u> 節	主題/單元名稱:	動畫・	AR・響		
l	<b>教學活動</b>	教材內容	教學策略	教學資源	學習評量
劇分享終 你對動物	生思考有什麼方式可以將自己已錄製的廣推 合旁人,並能讓大家聽見各種動物的特性與 前的感受。 技術的技法與運作模式。	製作介紹影 片、ppt 3c	探究式教學、協同教學	電腦、平板 artivive線 上平台、 google room、學習	檔案評量、 作品評量
<ol> <li>引導學生形、物件學生能自</li> <li>譲學生積</li> </ol>	生透過小畫家3D的軟體功能,包含3D區 中、圖戳、3D檢視、色彩變換等功能,引導 日主去創作自己所負責動物的3D圖。 責極嘗試,3D物件製作的過程,多以提問力				
解決。	生自行去探究製作,讓學生能在問題中自行 物件,運用 POWERPOINT 進行動畫製作,				

在 PPT 中插入自行繪製的立體圖像,透過軟體中的 動畫來設計,配合廣播劇的內容,讓動畫具有美感 構件的元素,將音樂、故事、3D 圖像完美的結合在 一起成為一部動畫。

4. 引導學生將 PPT 存成一個圖像檔及一個影片檔作為 後續 AR 平台使用的檔案。

#### 三、 綜合活動

- 1. 引導學生申請 ARTIVIVE 平台帳號,並建立專案, 做為作品分享的媒介。
- 2. 完成自我學習單的設計,並透學習單與家長與師長分享,讓家長老師能透過手機的 ARTIVIVE APP, 掃描圖像就能欣賞到學生動畫製作。並能了解課程方案的目的。
- 學生透過學習單的反思,進而對永續發展的議題有所體認與開啟學生對於永續發展議題多元策略的想像與行動。

整體方案以 sdgs14&15為核心,引領孩子感受地球的環境議題,以現象為本的學習展開這趟跨毓美感的學習旅程。透過藝術創作來了解發現議題、感受議題的關鍵,進而有所作為來為永續發展有所行動。過程中以音樂老師為主軸,生物及科技老師協同,讓音樂老師跟學生依樣除了音樂以外,都是白紙般,一同在歷程中成長,更能同步與學生有同感去克服解決創作中的問題。Ar 技術看似科技不容易,但更重要的是動逛播劇的製作,進而能讓學生體認到3d 動物製作過程中的艱辛就如同動物要存活在世界上的辛苦,最後將自己完成的學習單帶回與家長透過 ar 技術欣賞學生作品的動畫與廣播劇,進而了解 sdgs14&15的內容,琪能在家庭生活能一同行動讓生物具有多樣性。各領域之省思如下:

#### 音樂:

- 課程先不讓學生知道樂曲所描述的主題,從聽覺開始感受樂曲中的音樂元素與表現,進行自我連結與猜測,開啟了更多耳朵的可能,進而體認多樣性的可貴。
- 說話的表現有著各種美感構件的元素,透過工作坊與共備,更掌握到如何透過聲音讓故事具有生命力,學生也在這樣的引導下,學會如何透過三幕劇的架構及聲情的表達,讓廣播劇的製作更迷人。
- 3d 動畫結合廣播劇,過程中因美感元素的支撐,會去注意樂曲與說話聲音的結合,更能提升學生聽覺與知覺的美感層次。
- 4. 與學生一同製作3d動畫及 ar 技術,在科技老師的協助下,和學生一同產出與解決問題,是讓創作更加順利的合作模式之一。

#### 生物:

- 透過動物狂想曲的繪本中的文案及音樂,開啟對於動物多元性議題的想像,以 貓雨、生物多樣性的為電影,帶著學生去感受與發現,成為後續創作的基底。 也讓自然領域的核心素養因著跨域真的實現在課堂中。
- 2. 生物在方案中為課程展開序幕,並在尾聲作為收束,讓藝術創作成為媒介,體認 sdgs14&15為核心,透過藝術創作來為這議題有所行動,是很值得未來持續推動在課程中,看見孩子的作品進而對生物有不同的認識與發現,讓人與動物件的連結更加深厚,或許國中生無法有龐大的行動,但因為創作而先影響家人與其他老師,已是非常不容易之事。

#### 科技:

1. 因為課程方案的設計,除了電腦軟體的確認外,開啟對於3d 畫家、ppt 及 ar 的

# 教師教學 省思與建議

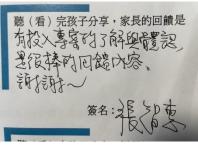
- 認識。也因著合作協同去思考美感為平台的科技創作,但因為音樂老師對於樂曲的敏知能力更加細緻,更提升自己對於科技與藝術創作的層次。
- 2. 過程中學生對於各種檔案格式是陌生的,如 jpg mp4 pdf 等,是未來先備能力 建構時要提升的。

#### 跨域團隊:

- 1. 整體方案課程,看見提供學生自主學習,主授課音樂老師和學生一樣在大部分都是從零開始產出,更能感同身受,並在同耀困境中一同找方法解決。。
- 2. 本方案全一年級實施包含體育班及音樂班,資源聲的表現更令人驚艷,學生都有自己擅長學習的方式,這樣立體空間、故事架構後的自由創作、配合聲因進行動畫設計,都在自由空間中自我嘗試,或許不是差異化教學但絕對是具有差異化提供學生學習與表現的方案。
- 3. 因著跨域美感完完全全體現自然與科技的核心素養,在單獨部定課程中或許能 體現但透過跨域美感的方案讓核心素養真的發生在課堂與生活情境中。
- 4. 美感讓生物、科技的思維更加多彩與多面,在繪本音樂的聆賞中,原來作曲家所創作的與聆賞者的發現完全不同,不僅體現多樣性的珍貴外,在創作3d 動畫時的困難與挑戰,更如同聲物要生存在現今環境中的挑戰一般,很多觀念因為美感創作有了更內化的學習收穫。
- 5. 數位能力、3d 空間等的確會有不同的能力,此次的創作以個人進行,未來此方案進行,可以以小老師帶同學的方式,更能具效能的進行。
- 6. 整體方案從討論討產出,在成果分享時學生在蒞校指導教授提問下都能一一說 出其中的感受與發現,更確認這樣的方案學習學生有提取到方案要給予的核心 素養與認知情意技能。或許不是每位家長都回饋很多在學生的成果單上,但是 因為這樣的機會,家長能看見孩子的動畫與廣播劇,更能體驗科技的多元性, 進而對永續發展議題有所體認與認識,這就是對於地球永續發展行動多元策略 之一。

### 家長回饋:

# 學生/家長 意見與回饋 **■**



聽(看)完孩子分享,家長的回饋是時間。方式是现出活潑,有趣的方向、可以提高孩子的時間趣心。

聽(看)完孩子分享,家長的回饋是 3紫是個很有愛人可提法可 3成分,期計水來在老師公司等負 下, 育長顏來顏棒, 加油,我以 簽名: 2011 公太 聽(看)完孩子分享,家長的回饋是很棒的確念,以子口圖像製作於釋生態,看甚級多自製圖片動量以及這趣的配名,一邊發笑邊體得了不起,簽名:召為五島游失師一旁指導。

聽(看)完孩子分享,家長的回饋是其生態的。維持各利日上不能是單樣性的。這樣會並成使生物是於超過,一個老生在使環境無化,等於生態系統潰

#### 學生回饋:

整個方案課程給你的感受及發現是? 選我發現大戶然不同的聲音,有種臭歷其境的感覺。 哪一個單元讓你印象深刻? 爲什麼?動物狂想曲,因為電腦與難 以我一直卡住,這希望我電 腦方面留知識能再多一點! 課程後你會爲永續發展目標所行動的 是?參加淨漢維活動、避免海洋 受到汙染。

整個方案課程給你的感受及發現是?」以前部以為做動畫很難,也沒有想。 過小畫家的分內功能能等來做什麼,所以覺得很好玩。 哪一個單元讓你印象深刻? 爲什麼? 3D圖像 的製作;因為可以自己創作動物到太小、體型。 我覺,得很有趣。 課程後你會爲永續發展目標所行動的是?不亂去垃圾、減少用電量。

整個方案課程給你的感受及發現是? 一個全新的視覺與體驗/因為自從 我出生到现在,我沒有想過會有免费的 APP可以做動畫,而且我對於動畫一頭霧 水,也沒人教外做

哪一個單元讓你印象深刻?

爲什麼? 製作3D模型。因為我不知道要怎麼做 製作3D模型。因為我不知道要怎麼做 到D圖,現在,我已經了解要如何做動 化了

課程後你會爲永續發展目標所行動的是?在家裡種多一點植物做緣作

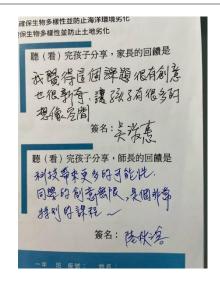
整個方案課程給你的感受及發現是?
在音樂的性界中,能感受到很自由自在,也發現了只要專生在某個事物中,能深深的發現令一個世界。
哪一個單元讓你印象深刻?
爲什麼?
製做不引動物,因為能自己創造出想要的棄動,但有趣。

課程後你會爲永續發展目標所行動的是?

「保護場。確整潔,你做終資源回收。

## 推廣與 宣傳效益

- 1. 透過成果分享與諮詢輔導,邀請學區國小教務主任與會,給予方案建議與回 饋,並作為未來誇階段課程共同開發與延伸方案的參考。
- 伍鴻沂教授蒞校諮詢,不僅給予支持外也讓教授將我們方案的價值與美好,分享給其他種子學校當作參考。
- 3. 透過學生完成的成果單張,帶回與家長、非參與教師一同透過 ar app 來欣賞學生的創,並在單張上說明方案的內容與永續發展的議題,讓跨域美感的學習走入家庭與非參與教師。讓我們方案的主要核心 sdgs14&15在美感創作下成為日常。



- 4. 透過學校粉絲專頁分享方案的歷程,讓家長社區民眾能看見跨領域美感發展的 脈絡與歷程。
- 5. 授課教師長壽要到他校分享跨領域美感的方案,讓方案的架構與課程進行的細節在工作坊中提供他校做為參考與發展。

自然・生態・美~透過時事新聞及貓雨的案例來思考現今環境之困境



課程實施 影像紀錄

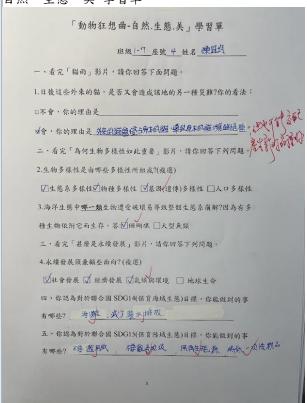
自然·生態·美~介紹與分享 sdgs14&15的內容與生物多樣性的關聯



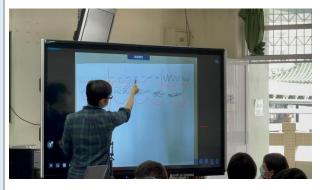
自然・生態・美~以生物的觀點以 sdgs14&15可以哪一些作為,並在這提問中為後續課程內容作為引子



自然・生態・美~學習單



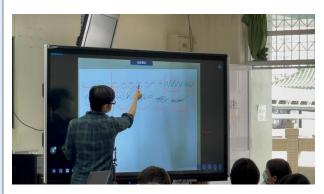
音樂・動物・想~邀請周軒宏作曲家協同引導學生去聆賞動物狂想曲這本繪本的動物音樂



音樂·動物·想~老師引導學生從時間軸去發想音樂中人事時地物的發生,並讓孩子發向每人聯想到的與作曲家是不同的,甚至邊同學不同,這就是多樣性的珍貴。



音樂·動物·想~透過大視屏,馬上分享學生聽到音樂所繪製的音畫,共同探究音樂中的力度 大小、表情風格、速度、旋律等等,作為後續動畫創作的感知。



音樂·動物·想~學習單,老師引導學生繪製音畫,並在音畫中連結可能的動物



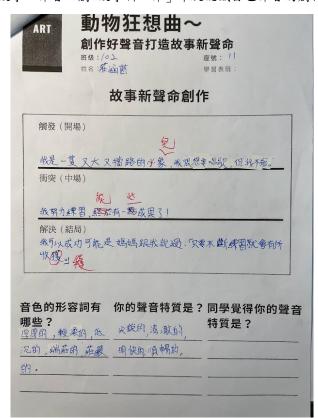
故事·聲音·創~三幕劇故事的創作,依照學生每位負責的動物進行動物介紹故事。



故事·聲音·創~透過音樂與廣播劇的結合,錄製廣播劇,讓學生與負責的動物有更多的連結 與想像。



故事•聲音•創~故事新「聲」命及認識自已聲音的創作單。



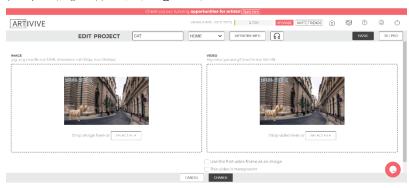
動畫· A R·響~3d 動物圖創作,學生自主嘗試完成所負責的動物



動畫・ A R・響 ~透過 ppt 將動物3d 圖結合自己創作廣播劇成為完成的影像



動畫· A R·響~透過 artivive 平台上船學生製作的圖像與影片,產生虛擬實境的作品,作為分享及影響欣賞者了解 sdgs 的媒介之一。



動畫· A R·響 ~透過成果單與家長以及非參與教師分享,以手機 app 來欣賞學生創作的廣播劇與動畫,並認識 sdgs14&15,一起讓地球能永續發展



# 其他對於 計畫之建議

- 1. 因著方案去探究出更多可能,並能讓彼此看見跨域在美感平台上吳鳳的結合在一起,是 讓社群老師非常感動與有收穫的。
- 音樂老師因為要主授課程,在協同老師的協同下,音樂老師也學會了科技的運用,讓跨 領域成為師生共好共融共享的最佳學習場域。