## 教育部跨領域美感教育卓越領航計畫

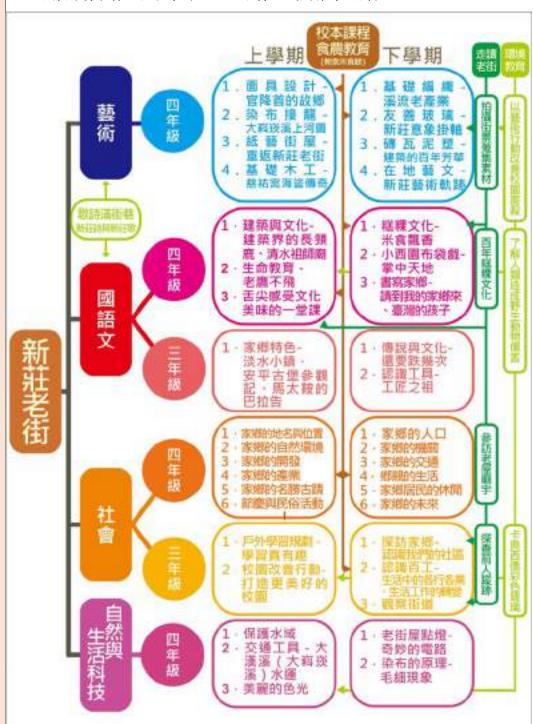
## 跨領域美感課程模組 3.0 創課方案

**111**學年度第**1**學期 □計畫 ■成果

2021.10.28

新北市新莊區新泰國民小學
藝術科目: ■視覺藝術/美術:張君瑜、蔡尚容 □音樂: <u>(教師姓名)</u> □表演藝術: <u>(教師姓名)</u> □其他:例:視覺藝術/美術+音樂(教師姓名)  非藝術科目: 社會與國語-王惠青、李依靜、何玉萍、蕭君儀、陳春滿 其他:
■普通班 □藝才班: (例:美術班) □資優班: (例:數理資優) □體育班 □資源班: (例:學習障礙等特殊需求) □特殊教育學校: (例:聽覺障礙) □其他: 實施年級別: 四 參與班級數: 10 參與總人數: 250 課程屬性: ■必修課程□選修課程□其他:
學生於三年級時曾學過「生活中的各行各業」、「探訪我的社區」等社會科單元,對 於家鄉環境產業有觀察與認識,也曾學習視覺藝術「摺紙」、「紙板勞作」等單元, 對於紙張黏貼裁剪具備基本能力。
課 程 總 節 數 : 36
成員人數:7 組成類型: □同校同領域 ■同校跨領域 ■跨校同領域 □跨校跨領域 □其他: 互動頻率: □定期會議 ■不定期/任務導向式會議 ■隨時/網路群組 □其他: 備課內容: ■研習、工作坊增能 ■實地考察 □課程建構 ■資源分享 ■提問與互助 □其他: ■課後觀看錄影紀錄 ■課中共1位教師協作,請說明模式:由張君瑜老師或外聘講師 主講,蔡尚容老師協助指導、紀錄 ■其他: 將安排於 111 學年度下學期邀請張玉山教授參與張君瑜老師的公開觀課 ■其他: 將安排於 111 學年度下學期邀請張玉山教授參與張君瑜老師的公開觀課

(可使用心智圖、各式概念架構圖說明課程,內容可涵蓋活化學科教學、融會藝術知 能、培育美感素養、拓展學習經驗、落實全民美育等規劃)



#### 課程發展理念

跨領域美感

課程架構圖

四年級學童的社會課程正是認識家鄉歷史文化為主題,恰好能 跟國語的家鄉課文有所呼應,對於藝術與人文課本中「畫我家鄉」 主題也能連結。

新泰國小特地規劃「重返新莊街」課程,希望能帶領學生深度 認識新莊老街、欣賞新莊文藝,並且試圖橫向整合課程,結合自然 的電學、毛細現象,為家鄉做些紀錄與創作。

	期望孩子能以新莊老街為主題進行語文、藝術類的創作產出,
	產生對家鄉的認同感,進而珍惜、愛惜新莊三四百年歷史積累的文
	化資產。
	□活化型課程:應用藝術知能、策略、資源與活動等,輔助與活化非藝術學科之教
	學。
	□交集性課程:聚斂學科與藝術領域交集的知識結構或美感共通性。
	□議題式課程:運用藝術領域與社會文化、環境生態等關係,發展多元文化議題課
跨領域	
課程類型	■學校本位課程:以學校為本位發展包含校本課程、特色課程、彈性課程、主題課
( <u>請單選</u> )	程、社區課程等。
	□窗外式課程:以其他非學校課程之形式進行以在地藝文活動、環境生態、媒材特
	色、國際參訪等為主軸之課程。
	□其他:
	■體現藝術領域知識(能)
	■體現非藝術領域知識(能)
跨領域內涵	■有機連結生活經驗 □ 遷移至新情境的探究與理解
(得複選)	□ ◎ 初生利情况的休允典理解   □ 重新思考過往所學的新觀點
	□ 克服領域間障礙挑戰的新進路
	□其他:
	美感元素構件
	■視覺藝術:□點 ■線 ■面 ■空間□構圖■質感■色彩□明暗
美感元素	│  □音 樂:□節奏 □曲調 □音色 □力度 □織度 □曲式 │  □表演藝術:□聲音 □身體 □情感 □時間 □空間 □勁力 □即興 □動作 □主題
與美感形式	□衣灰玄帆·□耳目□刃腽□阴感□叫间□ヱ间□幼刀□叭云□幼犴□ヱ返   <b>美感原則構件</b>
(得複選)	□均衡 □和諧 □對比 □漸層 □比例 □韻律 □節奏 ■反覆 □秩序
( <u>17 12 ~</u> )	■統一□單純 □虚實 □特異
	■ 美學思辨與覺察省思:透過美學知識底蘊反身自省以發現自我之定位和認同
	□設計思考與創意發想:培養具創造力且以具體計劃來解決問題的習慣
跨領域	■藝術探究與生活實踐:培養對藝術活動的探查習慣並應用相關知能於日常生活中
<b>美感素養</b>	□符號識讀與脈絡應用:辨識與理解符號樣式及意涵並能適當運用
(得複選)	□數位媒體與網絡掌握:駕馭數位科技媒體並能理解與評價網路訊息
·	■藝術參與及社會行動:規劃藝術活動並以之表達對社會的參與
	■跨域文化與多元詮釋:理解文化多樣性並能嘗試詮釋議題內涵
	藝術領域核心素養
	□A1 身心素質與自我精進 □B1 符號運用與溝通表達 ■C1 道德實踐與公民意識 □A2 系統思考與解決問題 □B2 科技資訊與媒體素養 □C2 人際關係與團隊合作
12 年國教	□A3 規劃執行與創新應變 ■B3 藝術涵養與美感素養 ■C3 多元文化與國際理解
課程綱要	非藝術領域核心素養 (請依跨領域科目自行增列)
( <u>連結</u> )	對應之 <u>社會</u> 領域核心素養:
( <u>得複選</u> )	社-E-A2 敏覺居住地方的社會、自然與人文環境變遷,關注生活問題及其影響,並
	思考解決方法。 社-E-C3 了解自我文化,尊重與欣賞多元文化,關心本土及全球議題。
	TELLOJ J   所日 权 人 TIL / 寻 里 兴 IN 貝 夕 儿 义 TIL / 開 心 平 工 及 生 环 硪 现 。

跨領域美感認	果程構組(皆得 <u>複選</u> )
課程目標	■展現跨領域美感素養與跨領域/科目學習內容的連結 ■展現跨領域/科目學習重點與跨領域美感素養之間的應用 ■展現跨領域美感素養對跨領域/科目學習效能的助益 □展現對跨領域美感素養的探索動機、培養與應用 □展現跨領域美感素養對創造、批判、思辨等能力的引發 □其他:
教材內容	■教材連結學生先備知識、藝術學科與非藝術學科 ■教材於生活中開展出學生創造、批判、思辨、應用等能力 □教材之組成符合跨領域美感教育課程模組及編選原則 ■教材邀請外部人員參與協作 □教材幫助學生建置其學習歷程檔案 □其他:
教學活動	■呈現所發展跨領域美感課程類型之特質 □應用融入跨領域美感素養之教學策略引導教學活動 ■設計符應跨領域/科目特質之跨領域美感課程教學活動 □規劃啟發學生思辨藝術概念與美感經驗之教學活動 ■規劃激發跨領域美感經驗之延伸學習活動 □其他:
教學策略	□應用融入跨領域美感素養之問題導向教學 □應用融入跨領域美感素養之虛擬實境情境教學 □應用融入跨領域美感素養之網路資源體驗教學 □應用融入跨領域美感素養之探究式教學 ■應用融入跨領域美感素養之合作學習式教學 □應用融入跨領域美感素養之專題討論式教學 ■應用融入跨領域美感素養之創意思考教學 □應用融入跨領域美感素養之協同教學 □其他:
教學資源	■使用校內外人力資源、在地文化、硬體設備、空間或博物館、公園等場所 □連結至國際,具備國際視野之資源 □使用各種形式的儀器、電子設備或程式軟體 □以視覺、音樂、表演藝術作品輔助體現學科學習重點及其核心精神 ■過往實驗課程方案具延展及永續性,或校本課程經驗再應用 □其他:

學習評量	■應用融入表現藝術活動之形成性評量 ■應用融入表現藝術活動之總結性評量 □應用融入鑑賞藝術活動之形成性評量 ■應用融入實踐藝術活動之形成性評量 ■應用融入實踐藝術活動之總結性評量 ■應用融入實踐藝術活動之總結性評量 □應用跨領域美感素養建置學習歷程檔案 □發展跨領域美感課程之多元化評量策略 □其他:
卓越亮點	□校內外連結: □協作兩類以上不同專業背景的教師進入教育現場。 ■關聯各校本課程與校園特色。 ■連結社區、地方特色或文化資源。 ■運用當地歷史文化、人文特色融入跨領域之課程方案。 ■綜合不同時間、地域、人文資源等,進行跨領域美感之鑑賞與詮釋、思考與批判。 □其他: □國際視野: □善善用課程資源、課程教材為媒介,增進國際視野。 □透過國際師資共備、共教,或交換生合作學習,增進國際視野。 ■強化國家文化認同。 □增進國際競合力。 □融整國際情勢與全球新興議題,鍊結全球在地化。 ■連結多元文化、跨域觀摩與交流,促進在地全球化。 □參與國際參訪。 □其他:
	□人權正義: ■善善用課程資源、課程教材為媒介,達成人權正義。 □透過共備、共教,或其他協作群體,達成人權正義。 □統整個人權利、社會法律、國際關係之思辨力。 □借鏡並關懷區域與國際事件、種族發展、歷史事件。 □參與並實踐人權相關活動。 □其他:

	<ul> <li>□性別平等:</li> <li>□善善</li></ul>	2,達成性別 的理解包容	平等。		
主	<b>題/單元規劃與教學流程說明</b> (以文字扌	苗述,依實際		加列數)	
課程目標	1. 認識何謂「對稱」與「反覆」的表現 2. 能知道新莊在地文化-官將首與各種面 3. 能關懷家鄉的景物和人文,並了解家 4. 能依據家鄉歷史進行發想與創意。 5. 能學會染布技巧:紮染 6. 能欣賞以家鄉為題材的藝術作品。 7. 能與同學分工合作、完成集體創作呈 8. 能接觸並分辨木頭與竹篾材質差異,	具裝飾 鄉的意義、主 現家鄉之美	內作品。	<b>『情瓌</b> 。	
第 <u>1~4</u> 節	主題/單元名稱:	官將首的故鄉	<u> </u>		
	教學活動	教材內容	教學策略	教學資源	學習評量
1. 人 在與像 在年二 在年二 在 1. 在 1	台灣面具文化之前,我們先來認識其他國家 的面具。打開 Google Map,介紹世界上有個 生、靴子的國家叫義大利。	網的照傳學學學學學學學學學學學學學學學學學學學學學學學學學學學學學學學學學學學學	先紹的所運故生且同了紋的用我面在用事興多的解面功地們具地傳引趣接文面、能圖要文點說起,觸化具畫介講化,與學並不,與面		行為觀察

方狂歡、開宴會玩樂。有很多這樣的人會在街上表演或站立在那成為城市的風景,一般遊客可以選擇 一起打扮,也可以徵得同意之後一起拍照留念。

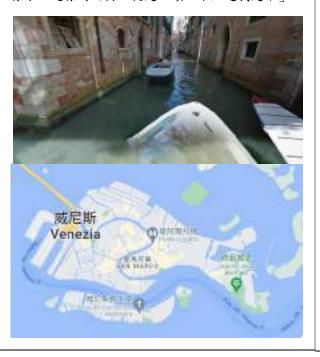


(圖片來源:Yahoo 新聞旅游經



(圖片來源:東南旅行社)

傳說在以前的歐洲,貴族與平民兩個階級的人不能 隨便交流互動,貴族有國王、王子、公樵夫、 任爵之類,平民百姓就是一般農夫、樵夫、工人 等。平常兩個階級的人不能當朋友,更不用說談 愛與結婚。但是在嘉年華期間,戴上面具後沒有無 知道誰是誰,就可以自由當朋友、開 Party、跳舞, 也能約會戀愛,直到時間到就分手,一切回到原本 樣子。這樣的面具,就是「讓人不知道我是誰」。



以著斯介並國起具習面名為紹且風學文動具的第主介情生化機活威一題紹,對的。動尼個,異引面學

這個城市除了嘉年華之外,還有另一個有名的特點就是水道,整個都市有許多大大小小的水道,完全就是「我家門前有小河」,還有一種小船叫做貢多拉,遊客可以付大約一千元台幣的價格請船夫划船觀光半小時,這種船很瘦長,就是為了要在城市的水道間穿梭自如,如果有去板橋大遠百 Mega City 樓上過的人就會看到百貨公司也放了一個貢多拉跟假人船夫在那裏。



新莊大漢溪在以前還沒新海橋、新月橋的時候也是 需要靠小船到對岸的板橋,以前新莊的發展跟水路 有非常密切的關係,也曾經有很多水圳渠道,如果 這些還在,也許我們的生活就像威尼斯一樣「我家 門前有小河」。



(圖片來源:新莊區公所)

3. 有些國家或民族的面具不是單純是掩蓋身分,而是 能劇照片 為了要讓人以為「我就是這個面具的身分」。

像日本的傳統戲劇一能劇,在舞台上戴面具、穿著 華麗隆重的服飾的人雖然扮演的是是性,自色是大小,會由專門的匠師為他梳妝打扮小會由專門的匠師為門只有裡看 那些面具都是木頭雕刻的,眼睛的洞只野野豆大小,演員非常專業才能在狹小的視野看有 多動的地點,做出適合的演出動作。戴面具之 演員還得自己把面具從盒子拿出來,不能讓別人, 就後對著面具說「現在我要成為你了」,才 會戴上去。

板橋大遠百 裝潢照片

以都結與的助鄉人,實施,與關在水,對國景莊、史深識的認之,對認之,對

新莊渡河舊 照片

以員角強是我的的能演色化讓是那功劇出的「人面一能男女情面以具位演性況具為上」

能劇通常是演員在前面進行歌舞演出,後方有能樂師伴奏與合唱,舞台造型通常非常簡潔,後面會有 松樹圖案。



(圖片來源:https://matcha-jp.com/tw/5524

#### (二)台灣在地的面具與紋面文化

介紹國外面具後,就來看看台灣的面具。台灣的面十二婆姐陣 除了讓學生 具文化其實不多,目前只有看到過年時常見的跳加與跳加官照 認識世界多 官圖案以及南部比較常有的廟會活動十二婆姐陣。 片

自編 行為觀察



(圖片來源:https://dict.concised.moe.edu.tw/pic/364.gif)

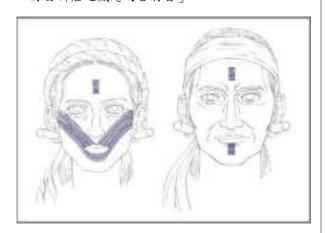
跳加官常見於過年期間的財神爺圖案,早期是在活動喜慶開場時討吉祥的演出,現在比較少見。十二婆姐陣目前僅在南部有少數陣頭團隊,由手持雨與扇子、身穿裙裝的男性扮演十二位臨水夫人陳靖姑的手下,祈求婦女與小孩平安。隊伍中通常還有一位老人與一位小孩的角色,負責較為逗趣的動作。無論是跳加官或是十二婆姐陣,都屬於某些地區較容易看到的慶典祭典文化。



(圖片來源:https://tw1111.pixnet.net/blog/post/71697526)

展與陣短張具尼日具比不十的片逗造斯本成。跳二照,趣型面能強加婆片以的跟具劇烈官姐或誇面威、面對

4. 相較於面具的使用,在台灣較為普遍的是以臉上紋原住民紋面 飾為主,例如賽德克與泰雅族都有的紋面,以及圖像與照片 「源自新莊地藏庵的官將首」。



(圖片來源:https://0rz.tw/kSmnl)

傳說洪水過後剩一對手足存活,女性姊妹為了瞞過 男性兄弟,將臉畫上圖樣,兩人才生子繁衍後代, 後來則是變成「男性成為勇士、女性勤於家務織布 才能有資格紋面,死後通過彩虹橋,與祖靈同 在」,然而日本時期禁止紋面,是讓原住民族受到 很多壓迫與打擊。史上的「霧社事件」,是賽德克 族的反抗日本統治,當時那些部落的民眾殺了很多 日本人,日本政府也隨即派軍隊鎮壓,讓賽德克族 死傷慘重,有位台灣導演將這段歷史拍成電影「賽 德克巴萊」,而這句話的意思是「真正的人」。



賽德克巴萊 電影劇照

(圖片來源:<u>https://0rz.tw/reO3v</u>)

官將首是發源於新莊的宮廟文化,我們每個人有各 自信仰自由,但我們生長在新莊,不能不知道新莊官將首照片 在地有這文化。他們是陰間警察,專門追拿惡鬼, 特別是危害人命的時候,我們可以把他們當成「台 灣鬼殺隊」



播放遊戲打 鬼的動畫短 片,介紹這 款遊戲在國 際間的評 價,裡面的 3 D動畫是 取材自新莊 大 眾廟 , 用 在地元素吸 引學生了解 這項文化。

以泰雅族、

賽德克族等

原住民紋面 習俗介紹到 在台灣有別 於漢人文化 圈的服裝、 習俗、文 化,同時結 合社會科台 灣近代史, 讓學生知道 曾經有後來 的統治者的 執政政令與 代代世居民 眾傳統文化

相衝突的事

蹟。

(圖片來源:https://0rz.tw/Fhbnj)

官將首是中華民國時期一位將軍看到地藏庵(大眾廟)有些傳統陣頭儀式,把他家鄉的文化結合進來創辦的,最早是增損將軍兩個人,後來變成三個比較好擺陣形,再後來有時會加入引路童子等角色變成五人,他們跟八家將不同,最主要是「頂頭上司不同」,官將首屬於地藏王菩薩,八家將則是其他王爺之類的神明的部下。

當他們出動前,會畫臉,有時會超過 40 分鐘,法師 念咒施法讓扮演者有神力,頭上會插香,他們要在 香燒完前完成任務,還有身上會掛鹹光餅(古代軍 糧象徵),手持三叉戟、火籤、虎牌。



(圖片來源:官將不素顏展覽)

#### (三)文化創意與商業

介紹完官將首,我們就再來看看由官將首衍伸出的 文化與創意的展現

由於官將首具有獨特的宗教儀式與符碼,台灣近年許多文化創意產業就以官將首為主題開展,向學生介紹這些文化對外國、對台灣其他地區都是相當獨特的,很多文化也因此透過不同方式行銷到各地:

#### A. 國際知名電玩遊戲《打鬼PÀ GUì》

這款遊戲不僅用 3D 建模做出官將首,還把新莊大眾廟(地藏庵)繪製出來,成為遊戲裡的重要劇情與場景,將新莊文化行銷國際



( 圖片來源: https://www.cmmedia.com.tw/file/41359/1600687325\_100097\_a22.jpg)

結化將畫了了物建家「官學眾合官面臉讓解之立鄉全將習廟在將具面學故外學的台首新的地首導,生鄉,生自灣都莊」文,向除更事也對信的是大。

遊境感知所 「官將不素 顏」展覽照 片

介紹有關官自編 將首與大眾

廟業例感在際讓「的在被設,受地」學原家別運計讓到,,生來鄉人用的學「越試知我文眼商實生越國圖道們化中

是特別的」

「打鬼」遊 戲 Youtube 影片 行為觀察

#### B. 官將首口罩:

近年受到疫情影響,很多宮廟改採用有彩繪的口罩 來完整臉上的彩繪



(圖片來源:https://www.ruten.com.tw/item/show?21406176565766)

#### C. 鹹光餅文化產品:

新莊名產鹹光餅是官將首出動時必定會掛在身上的 物品,象徵意義為軍糧。有如甜甜圈的外型被在地 青年團隊遊境感知所開發成商品如鹹光餅肥皂、紅 包袋、衣服設計等,將新莊官將首文化融入商業設 計,越在地越展現獨特魅力。



(圖片來源:https://0rz.tw/fLZd5)





官將首週邊 商品照片

用實例

鹹光餅照片 鹹光餅是新 文化元素應 莊人的重要 童年回憶, 每年五一大 拜拜時許多 長輩都會分 送鹹光餅, 肖似甜甜圈 的麵包外型 非常容易被 辨識,成為 新莊文化的 代表符碼。

以官將首臉 部彩繪為發 想的服裝設

#### (四)新莊老街

除了跟新莊在地有關的文化元素應用於創意設計實際與裝飾照片 例子,也可以補充「古蹟燒」這種將老建築上面元素 應用於實物造型的案例。運用創意喚起人們對老建物 的關注與認識,加深加強人們對於古蹟、歷史建物的



新莊老街的具有大正時期街道改正的裝飾建築,在 2021 年暑假又拆了一棟,如果當時的街屋都還在,就 可以像古蹟燒或台北市撫臺街洋樓的雞蛋糕那樣,行 銷古蹟給大家看到。

播放新莊老街上可以採集到的紋飾照片,例如慈祐宮 裡的雕刻(雀替)、老街屋上的泥作圖樣(鏝繪)、 花磚圖案等等,這些都是我們可以運用到創作的元素

古蹟燒照片 新莊老街建

從文化創意 展現在商品 的角度再切 回建築,讓 學生把焦點 移回新莊老 街上

介紹新莊老 街上的老屋 與古蹟,同 時也提到都 更議題,讓 學生了解 「具有歷史 的建物正在 消逝」

新莊老街建 物照片與 Google 街景



#### 二、開展活動

1. 面具製作介紹:

老師提供一個模板讓學生們在雙面雙色卡紙上描 出基本面具的形狀後,學生自己再添加造型設作作品照片 計,剪下來後用彩色奇異筆或金屬色奇異筆彩 繪,可以自己帶裝飾物品或使用老師收藏已久的

面具型版 過往學生創

用模板規範自編 出基本大小 與眼距,同 時也多點機 會多使用與

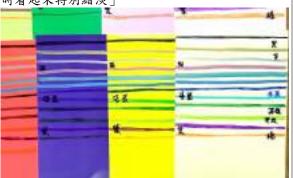
行為觀察 實作評量 裝飾材料。限定彩繪主題「要有新莊元素」,可以使用老師介紹到的建築紋飾,也可以使用自己觀察過、聽過的新莊故事或圖像,如果真的想像不到,可以用同心圓表示鹹光餅或是一串圓形代表街屋上的圖案。



 圖案描繪需要注意線條粗細、筆觸、點線面與不 同顏色的紙張搭配奇異筆之後的色彩呈現差異。 每人限定只能挑選三種奇異筆顏色



建議學生深色卡紙搭配金屬色奇異筆,淺色卡紙 搭配普通奇異筆,才能獲得比較好的顏色呈現。 「暗的地方搭配亮的筆才會有比較漂亮的效果, 如果是背景明亮,那金屬色反而會在反光不明顯 時看起來特別黯淡」



- 3. 打洞機介紹:使用打洞機需要將打洞機反轉,當洞口完整出現紙張顏色時才好知道紙張是否完全進入要打洞的範圍,避免打出只有半個的洞,那將無法順利綁上橡皮筋
- 4. 繫綁橡皮筋語棉線結繩延長,教導學生如何打結:繩子繞成一個數字4的形狀,再將短邊從洞的後方由後往前穿出,重複兩次就可以固定。兩邊的橡皮筋使用能增加彈性,會比較好配戴
- 5. 黏貼裝飾材料與羽毛、亮鑽貼或是學生自備的裝飾物品如亮粉、亮片。老師提供每人5枝羽毛,可用膠帶將羽管黏貼在面具背面

接具個具單類獨,普可材出明道的用加明道的用加來工一玩簡工

透具來上技所行色助選繪過示教色巧有分淺學擇的數範導彩,色類色生適筆個範學繪並卡成,更合面例生的將進深幫快彩

#### 三、綜合活動

- 將面具戴上後互相觀賞、給予意見,導師評分與 講評
- 2. 戴上面具的大合照

讓學生五 改 改 改 改 改 改 改 的 是 生 觀 , 勵 用 有 自 编 的 學生

行為觀察 實作評量





製作完畢、互相觀摩



課程實施 影像紀錄

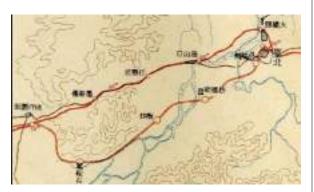
完成的新莊特色面具作品

#### 教師教學 省思與建議

- 1. 欠缺安排短劇演出的時間,如果能結合課程進行表演藝術,會更貼近面具所代表 的意涵,但因為授課時間有限,無論如何簡化流程仍無法再安插展演時間,未來 可以跟班導師與音樂老師討論在綜合課程或是配合新泰嘉年華活動使用。
- 2. 教師已在黑板上示範簡單的紋樣如雀替上的花、綠釉花磚的花紋等圖像給學生參 考,不過這樣黑板空間會比較受限且較無法相互對照原本的實際建築元件,未來 教師可以多準備白描圖像與照片並置的圖像,讓孩子比較能抓準輪廓來運用
- 3. 此次銀色金屬色奇異筆筆準備較為不足,未能製作大面積色塊的臉譜彩繪效果
- 去水可以尝试生用音笛细做数目,縣掛於数宏外側处學化左下锂時做練習。

	4. 未來可以嘗試先用童軍繩做教具,	《掛於教室外	侧給學生在	下課時做練	習。
第 <u>5~14</u> 節	第 5~14_節     主題/單元名稱: 大嵙崁溪上河圖				
	教學活動	教材內容	教學策略	教學資源	學習評量
大運運脈積建溪沒後能漢籍因但以桃量,變之	莫溪流域與新莊港的關係: 舊稱大嵙崁溪,是早期台北盆地的重要交通 道,以前運送貨物除了獸力之外就是產 此大嵙崁溪是台北盆地這些城市的就是 是好景不常,日益開墾坡地導致河床泥沙 及日本統治時期為了運用桃園土地為農 及日本統治時期為了運用桃園土地為農 大期,瓜分掉大嵙崁溪的水,導致大嵙 下再適合運船,繁盛兩三百年的新莊 對此 重要貨物集散地逐間變成艋舺、大稻目 大 大 大 大 大 八 大 大 大 大 大 大 大 大 大 大 大 大 大	Google 地圖 截圖			行為觀察
	大國書館 â 田 芳即所改 群	Я .	溪鶯峽艋埕市生周位的開歌、舺等,對邊置了始、新、河加於都、解不主莊大岸強新市關。		
可能會	科政疾從上游到下游可能曾有的原巴·上游 有峭壁、吊橋、巨石、瀑布;中游可能有行 船、沙洲、小一些的石頭,開始會有耕地; 了有中游的景物外還會有港口碼頭、中大型	老師鬼集的大嵙崁溪古	由於新莊老 照片現今存 留數量不 多,拍攝主	自編	行為觀察

紅頭船、更多沙洲,除此之外這些場域都有可能有 舊時鐵路留下來的台車軌道,運送貨物與人。新莊 在清時期火車站名為海山口,因為火車時常在龜山 一帶無法順利爬坡,以及舊時台北橋常被河川沖毀 導致運行運載效率不高,在日本統治時期改線至板 橋樹林,原有鐵道成為新莊台車運送貨物使用。





(圖片來源: https://tinyurl.com/2z6atocv

大溪、新莊的港口淤積而失去功能之後,重要運輸 轉移到大稻埕



3. 介紹《清明上河圖》是一種長條繪卷的型式,細而 長的生動描繪出沿河岸的都市繁榮景象,可以從任 何一段開始看到人物的互動與建築。播放故宮博物「人」 院《會動的清明上河圖》動畫片段,引起學生對繪 明上河圖」 卷更加認識。 影片

題更是鮮少 有河川與航 運,因此擴 大範圍為整 條大嵙崁溪 風光的介 紹。從上游 介紹到下 游,加深加 廣學生對於 河川的認 識。

在沒有汽車 成為主要運 輸工具的年 代,河運與 台車是新莊 主要的運輸 方式,透過 交通工具的 位置,讓學 生更清楚都 市發展起來 的原因

故宮博物院 帶領學生認 識故宮博物 《清明上河 院的館藏 「會動的清

自編

行為觀察

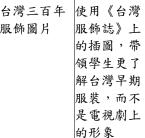


(圖片來源:https://0rz.tw/8No7O



(圖片來源:Youtube 故宮博物院-會動的清明上河圖)

4. 使用《台灣服飾誌—福爾摩沙時尚圖鑑》簡介台灣服飾圖片 早期的服裝



行為觀察 實作評量



(圖片來源:https://vocus.cc/article/5da71504fd89780001d3b8cd)

#### 二、 開展活動

1. 發下事先裁切與方巾同等大小的紙張,教導學生將 圖書紙銜接起來,在交界處做記號

2. 河道範圍定 義好之後, 要求學生統

40639

> 順序,在正面處左上角用鉛筆畫下箭頭,標示紙張 方向與河水流向。指定排頭或是座號最前面的學生

表現水流

面的水墨畫

大嵙崁溪沿 線景物照片

自編

自編 行為觀察 實作評量

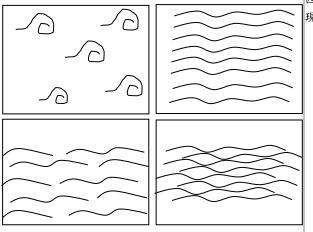
行為觀察

行為觀察

實作評量

40638 張小君

當上游水源發源地,排尾或最後一號當出海口,依 序標上A(組別)與編號,未來在組合回來時才好找 回順序。再以水墨畫圖片教導河水的幾種線條表現 方式:波浪狀、漩渦、激流、平穩交疊,讓學生各 自繪製河道與河流水面, 繪製時要記得同組一致水 流方向,才能順利與同學的部分銜接。



四種水流表 現示範圖卡

運用水墨白 自編 描勾勒水面 的畫作讓學 生了解書家 表現水面的 型式的多樣 性,再提供 簡易的四種 圖案給學生 參考使用

行為觀察 實作評量

3. 展示大漢溪舊時景物照片,要求學生自行分配「上景物歸納與 游、中游、下游」,讓學生開始繪製大嵙崁溪景色白描圖案 草稿,圖案盡量要大,因為之後要用的布料彩繪筆 較粗,太細節的地方無法順利呈現.

提供不同的 自編 景物照片供 學生觀察、 分配在畫面 內,並且得 時時提醒景 物要放大, 因為勾勒的 線條是粗的 線條,如果 圖案太小會 在勾勒完糊 成一團

行為觀察 實作評量

峭壁、瀑布、深潭、野生動物(獺猴・山 上游 羌) · 台車 · 高山原住民獵人 · 巨大石頭 吊橋 農田菜園・鮭飯船・野生動物(石虎・小 中游 白鷺)、台車、中小型石頭、沙洲、洗衣 婦女、礁頭。蘆葦、台北橋 農田菜園・蚰椒船、同安船、小白鷺與黃 頭鷺、牛、台車、小石頭與沙土、碼頭、 下游 出海(淡水河)

4. 發下台灣服飾誌參考插畫圖繪製人物配角,因為是台灣服飾誌 上河圖,不能沒有人物。同組協調將景物、人物繪插圖 製好之後,拿出奇異筆將草稿描上黑線。

5. 事先拍攝每個學生的照片,彩色輸出每個人的大頭 照,將大頭照剪下來貼在圖書紙上,參考台灣服飾 誌繪製成「大頭古裝娃娃」



因布料彩繪 自編 畫錯無法重 來,這方法 是教學生如 何將草稿轉 自編 繪,為以後 做新孔版鋪 墊經驗練習

運用照片讓 自己成為上 河圖的一部 分,使上河 圖更有趣。 本來這樣個 課程設計是 行為觀察

行為觀察 實作評量 6. 草稿描上黑線後,教師發下白色布料彩繪筆,讓學記號對位紙 要讓學生自 自編 行為觀察 生將方巾墊在草稿上,按照草稿的黑線將方巾畫上 行決定姿 實作評量 白線,並且叮嚀要留意能否跟同學的方巾畫面順利 勢,但是以 銜接,以及盡量不要將筆一直往下壓,避免染液過 前實施的結 多,會渗透到桌面,沾染布料其他部分。繪製完成 果是學生無 後需要將布稍微晾乾,避免白色筆畫在布料弄濕時 法繪製出跟 量開。畫完再將方巾兩端 参考圖不同 以奇異筆標註上八個記 的姿勢,因 號,以便將來打四合扣才 此才改版成 能對到位置,分別標示O 只有大頭照 與X,因為四合扣有分公 是照片 **釦與母釦,標記清楚未來** 再打釦子時較不會有錯 誤。 7. 教師分享學生爺爺的照片檔案,讓學生一窺以前的王姓學生祖 以新莊老街 自編 行為觀察 新莊老街街景。在這老照片檔案裏面,有一種店家父收藏舊照 老照片當作 實作評量 是「洗染店」,以前在新莊老街有三間以上洗染上 證明,讓學 店,是染色與乾洗衣物的店家。因此我們嘗試染 生認識洗染 布,也是試圖復刻新莊在地曾有的傳統產業。 店這種目前 已經與過往 王爺爺給的照片檔案 大相逕庭的 產業。並且 可在藉由老 照片讓學生 對新莊老街 的過往街道 景象加深印 象 由於整體流 自編 行為觀察 步驟流程說 8. 教師教導如何摺疊與用橡皮筋固定方巾後,將方巾 程較多細 實作評量 弄濕後擰乾,戴上塑膠手套,接著綑紮好的方巾放 節,教師將 置在烤肉網上,擠壓染料瓶,使方巾團沾滿染液, 步驟事先寫 染完後去清潔手套,換給下一位同學使用。 在投影片 上,以便學 生進行到一 半時忘記流 程可以參考 先將四合扣 分類好公母 **釦**,全班先

9. 全班都染完以後,交由小老師協助收回布巾團,待步驟流程說明

自編

行為觀察 實作評量

#### 乾燥一週後再拆開浸泡定色

#### 三、 綜合活動

1. 指導學生將布巾打上四合扣:要先將塑膠圖釘放置明 布巾一侧後穿出來,在將母釦置放中央,放入打卡 釦機後,留意置放方向,並將雙手盡量握在打扣機 最末端後施力,依序打完母釦四個與公釦四個。 四合扣工具



(圖片來源:https://tinyurl.com/2d7yco7z )

- 2. 打完後可以嘗試跟鄰座同學的布巾是否能順利接 合,如果有誤可以及時修正
- 3. 銜接起來後確認白色布料彩繪是否正確,並檢視是 否有因為浸染導致白色線條模糊淡去,修補、加強 《大嵙崁溪上河圖》。
- 4. 完成後各組欣賞彼此的《大嵙崁溪上河圖》

步驟流程說 除了這種手 自編 壓工具之

外,還有一 種日製的壓 釦工具台, 可以手壓初 步固定後, 給老師檢查 是否有公母 釦搞錯的問 題,再去用 日本壓釦台 將四合扣壓

各分組作品

行為觀察

行為觀察 實作評量

# 課程實施

影像紀錄





用布料彩繪筆照草稿圖樣描上白線



水流與岸邊景物草稿上黑線條



將方巾紮好後用染液染色





染布完按照組別組裝,並且擺上大頭古裝娃娃



完成的大嵙崁溪上河圖裡有古早大漢溪的風景,也有紮染布的紋路

- 1. 日本製桌上直立式打釦子機比手壓釦工具省力,但是 單價較高,使用時可能要斟酌經費開銷。
- 2. 人物如果能再護貝,就能有更好的懸掛、魔鬼沾黏貼等可能性。因為單純的紙張人偶,脖子處較為脆弱,如果單純掛在布上,將來將大嵙崁溪染布懸掛在走廊時也不甚美觀。可以再多琢磨如何呈現才能有既有人物又有展示的視覺效果



#### (圖片來源:https://tinyurl.com/2cuouxms)

#### 教師教學 省思與建議

- 3. 學生對於舢舨船較難以想像,容易繪製成西洋帆船, 本次特別找了同安船模型,如果未來能找到或製作舢舨船 模型應該會有更好的效果。
- 4. 台灣服飾部分較可惜沒有多餘時間介紹不同時間點的文化 差異、衣著專有名詞,例如社會課本曾有介紹通事張達 京,就能結「通事」的服裝,未來可以嘗試請求授權,輸 出張貼教室外牆,製作簡單介紹展板。



#### 第 15~26 節

#### 主題/單元名稱: 新新莊老街

教學活動	教材內容	教學策略	教學資源	學習評量
************************************	Google 地圖 截圖	以新莊在地圖位置開始	自編	行為觀察

區,大小大約是新莊加上泰山。



金子常光 《新莊郡大 觀》圖與 《台灣鳥瞰 圖》書籍

介紹,讓學 生理解新莊 與周邊地區 的位置,並 且認識日本 時期新莊 郡、新庄街 的範圍,更 能體會以前 新莊是行政 中心

2. 介紹新莊老街:

以 1934 年日本人金子常光繪製《新莊郡大觀》裡有|物現代、以 關新莊街的區域為主題,進行快問快答遊戲活動, 讓學生在遊戲中對這些地名有初步概念:農業倉庫 (新莊農會)、大眾廟(地藏庵)、三山國王廟 (廣福宮)、郡役所(派出所)、武廟(武聖 廟),快問快答總共五題,答對的人才能往下一題 繼續作答,答錯的人得坐下,全答對者可給予獎 勵。如果在五題結束前全班都答錯,那就啟用「復 活」,讓全班重新站起來,但是答對最後一題者不 能獎勵。

前照片:農 業倉庫(新 莊農會)、 大眾廟(地 藏庵)、三 山國王廟 (廣福 宮)、郡役 所(派出 所)、武廟 (武聖廟)

其他新莊郡 大觀出現的 地名老照 片:郵便 所、慈祐 宮、公會 堂、市場、 巴士站等照 片

新莊老街建 以遊戲方式 引起學生興 趣,再穿插 都更議題如 新莊郡役所 被拆毁改為 住商大樓, 武德殿被拆 解後易地重 組,或是新 莊神社文物 被保存在地 藏庵、鳥居 意象濫用等 議題,讓學 生在遊戲進 行過程能吸 收到文史知 識。

> 學生通常在 快問快答時 都會選擇觀 察同學舉手 情形,但是 這種題目很 需要獨立思 考,不能仰 賴同學判 斷,因此可 以透過這過 程教導學生 獨立思考的 重要性。

自編

行為觀察 活動參與







3. 遊戲結束後,分享老師的考究資料,例如地圖上的《新莊郡大》分享老師考 自編 香水是以前三重區域種植香花製作,三重區河濱的觀》截圖 香花同時也有運往大稻埕製作燻花香片;日文漢字 Google 街景 讓學生知道 「叭工場」是以前稻稈編織袋的製造處,因為新莊」叭袋照片 舊時是港口,這些都是運送的物資;台大圖書館收福德宮照片 藏的老照片可以與 Google 街景調整十年前的景色相 文昌祠照片 互比對,找尋蛛絲馬跡。

據的方式, 資料蒐集考 究不易

行為觀察

#### 二、 開展活動

1. 發下教師設計好的街屋紙卡,指導學生按照粗黑線印有街屋圖 將街屋剪下,並且指導棒針的使用方式與紙卡經過案的紙卡 壓線後就比較好折的情況,若無棒針可以用無水原 子筆替代。

2. 凹折好街屋本體後,搭配自然課程知識,先在背面 畫線並且貼上導電膠帶、規劃線路,用魔鬼沾黏貼 電池盒。

再將剪刀用單邊刀刃將窗戶位置鑽孔,用剪刀將窗 户剪開(由學生自行決定要不要把窗戶剪開)。





教導山線與 自編 谷線,讓學 生體驗立體 勞作的製作

行為觀察 實作評量

- 3. 用電池測試能順利通電後,將街屋黏貼邊黏上,完 成四面牆,並剪開大門。接著固定在 1400 磅厚紙板 上,再黏貼屋頂,即可完成街屋主結構。
- 4. 將紅色或灰色的書面紙或雲彩紙貼在 700 磅灰紙板 大稻埕街屋 上,参考大稻埕街屋的牌樓立面照片後,在背面用照片 尺畫出騎樓柱子、橫飾帶、山牆外框造型,先畫出|街屋立面分 基本造型後再進行柱子數量與山牆形狀的調整。

解動作圖片

在這部分需 自編 要先指導學 生如何正確 使用尺,並 且用尺在雨 端做記號再 給予連接, 不然很容易 畫出歪斜的

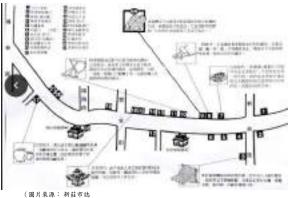
行為觀察 實作評量

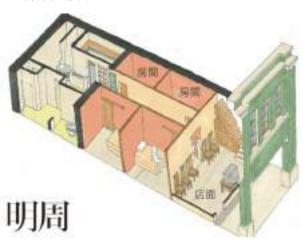
5. 設計好後,將紙板剪成牌樓。教師發下「日治時期大稻埕街屋 新莊老街商店地圖」,讓學生選擇自己想復刻的商照片 店,並簡介新莊老街以前有的工作與職業,例如新過往學生作 莊曾有高達 120 間的糕餅商家,也有打鐵店、豆干品照片 店、各類食物販售、農具、棺材店等滿足種種日常《新莊市 需求的店舖。學生選擇完以後將紅色或灰色書面紙志》日治時 剪下柱子上的灰泥裝飾、山形牆與收頭柱頭裝飾、期新莊老街 横飾帶裝飾。 商家地圖

透過文獻資 自編 料找尋家鄉 曾有的產 業,了解新 莊早期是有 這些滿足日 常所需的店 家。透過地 圖的研讀, 也可以讓學 生感受到 「傳統產業 正在消逝, 現在的新莊

老街最多的 是夾娃娃機 店」,明白 維持傳統不 易。

行為觀察 實作評量





(圖片來源:https://tinyurl.com/2ylyblz9)

6. 播放鏝繪泥塑的影片,說明早期匠師除了會使用鏝鏝繪影像紀 運用黏土來 自編 刀直接在立面上做立體造型,也會有用翻模的方式錄 來裝飾山形牆與橫飾帶。



(圖片來源:https://www.youtube.com/watch?v=cFD1\_Zsqg4g)

接著指導樹脂土或超輕土的捏塑與裝飾基本技巧: 黏土裝飾技 搓球、水滴、平分、螺旋等,讓學生裝飾自己的牌巧照片 樓。裝飾完畢晾乾一週後,將牌樓黏貼在街屋上,學生作品照 完成新莊老街屋

模擬泥塑, 除了讓學生 能練習手部 肌肉,也能 督促他們模 仿百年前匠 師職人的精 行為觀察 實作評量

三、 綜合活動

1. 將老街屋拍照、彼此互相欣賞

2. 壓低身體去看街道,感受百年前的街景,想像自己 身在其中的感覺。

3. 將全班老街屋擺放成一條街,讓學生們模擬「逛 街」的情境,假想古早新莊街居民會有動作與對話

完成好的街 壓低身體去 自編 查看,可以 感受一整條 街的氛圍, 也能看到騎 樓的長相, 更能感受到 百年前街道 的景色。

行為觀察 實作評量

課程實施 影像紀錄



剪下街屋牆面圖案再用棒針壓線



黏貼導電膠帶後進行通電測試





黏貼外牆時需要站高用手垂直下去壓黏貼邊



查考日治時期新莊老街店家地圖,選擇要復刻的店





運用尺歸測量與畫線,我們設計出不同造型的牌樓





運用尺歸用輕質土捏塑出店家名稱與商品相關的圖像



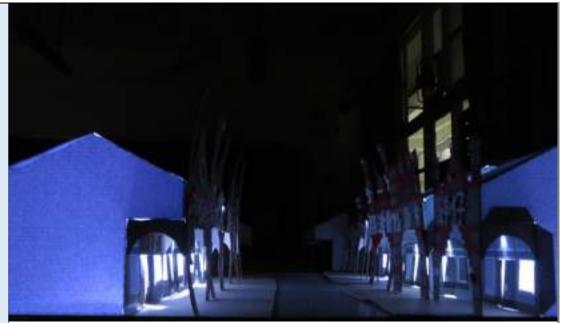
我們每個人都有一棟老街屋



讓我們擺成新新莊老街



讓我們一起來逛街



夜晚降臨, 裝過燈泡的老街亮燈了



回顧《新莊郡大觀》,我們的家鄉在這裡

- 1. 今年課程持續「日治時期新莊老街商家地圖」,搭配解說簡報簡介雜貨店、粿糕、五印 印醋等地方名產,如果未來能準備實際商品會更有解說效果。
- 今年學生都使用輕質土捏塑店名,導致大部分學生沒有太多時間進行裝飾圖案設計,如果能精簡店名選擇時間,應該會有更多時間留下來捏塑造型。
- 3. 電路安裝一開始就要裝上電池,才好測試是否有錯誤,燈泡選擇雖然黃光較為溫暖,但 今年黃光LED燈泡(發光二極體)多半品質不佳,採購時需要特別注意。

### 4. 進行導電膠帶黏貼前,最好能讓學生先將電路用鉛筆畫出來,窗戶也得先打開,避免線 路牽錯造成浪費

- 5. 開關門即是LED燈泡開關,但是導電膠帶前端較軟,接觸時容易彈開,建議以後改採 用迴紋針,會比較適合當接觸面
- 6. 單一發光二極體仍嫌亮度不夠,未來可以考慮銅絲燈或是更多發光二極體,增加燈片也 能改變顏色變化
- 7. 剝線鉗是必備工具,不然單用尖嘴鉗很容易造成過多浪費或是手部摩擦多次起水泡

#### 教師教學 省思與建議

第 <u>27~30</u> 節	主題/單元/	名稱:慈祐宫的海	<u> </u>		
	教學活動	教材內容	教學策略	教學資源	學習評量
後 後 後 海 大 時 東 至 終 終 二 二 三 三 三 三 三 三 三 三 三 三 三 三 三 三 三 三	「沒有看過匾額?什麼是匾額?解 是慈祐宮網站,分享裡面很多匾額照 「德參一六」這塊牌匾上,開始該 :: 章曾經在海上橫行數年,嘉慶十年 0 幾艘船攻陷新莊(《新莊市志》寫 。當時清朝政府內亂非常多,根本 :海,天災飢荒民亂不斷,許多沿海	居	以興為啟宇匾趣學趣主學內額生的題生收產會海,對藏生感盜開廟的興	自編	行為觀察



除了介紹蔡牽主要的海盜故事之外,亦補充尚有其 他細節:台北故宮博物院收藏的嘉慶皇帝的奏摺、 写安船的長相、蔡牽嬤傳說與蔡牽寶藏詩 明投影片

4. 3. 使用說





#### 二、 開展活動

- 1. 講完故事就來做自己的匾額,向學生說明學生鋸弓 如何握、如何安裝鋸條,並要求學生將椅子搬至桌 面,以利壓著木條時方便施力。此外也要教「如果」店家名冊範 鋸條開始旋轉扭曲該怎麼處理」與尖嘴鉗的使用教 本
- 2. 向學生說明匾額平常既可掛在家裡也可以擺在街屋 門上當店招。發下以《新莊市志》所列新莊曾有的 老店家名稱以三種字體(篆、隸書、魏碑)書寫的 範本,再給廢紙與墨水筆,以實物投影機示範如何 握持墨水筆與基本筆畫的書寫方式,再讓學生練習 看看書法字。
- 3. 寫完 1 2 格之後,指導學生挑一格剪下,用 4 B 以 上的素描鉛筆塗黑紙張背面,再用2H鉛筆畫記轉 印在木塊上,最後再用奇異筆塗黑就完成招牌上的 書法字。如果有需要修飾墨水順著木條暈開的痕砂紙使用教 跡,可以再用細金漆筆描繪毛筆字的邊框做修飾。 學投影片
- 4. 教導辨識砂紙粗細:細砂紙編號較大,粗砂紙編號 較少。以實物投影機教授如何修磨木塊,要用粗糙 的砂紙先把大範圍修整好了,再換細砂紙磨到光 滑。

貌,歸功於 國立故宮博 物院的奏摺 館藏。因此 可以藉由這 活動連結到 故宮博物 院,搭配之 前的清明上 河圖教學, 讓學生更了 解這個收藏 國寶的地 方。

《新莊市 志》地圖 日本統治時 期新莊老街

的店招,就 會一直努力 揣摩毛筆字 如何書寫 教授簡易的 轉印方式, 為未來下學 期的新孔版 教學做預備 學生平常很 轉印方式說 少機會動到 五金工具, 這項體驗不

讓學生有動

手操作工具 的機會,親 自鋸看看 學生為了希 自編 望寫出漂亮 自編

自編 僅可以讓學

生獲得動手 作的經驗, 將來也能運 用在陶板教 自編 學或是其他

勞作上

行為觀察 實作評量

行為觀察 實作評量

行為觀察 實作評量

行為觀察 實作評量



#### 三、 綜合活動

- 1. 指導學生將牌匾塗膠,把街屋開口朝上,讓牌區 《再現同安 黏貼在街屋門框上方
- 2. 彼此展示與觀摩
- 3. 收拾後撥放故宮《再現同安船》或電視台節目 《熱線追蹤-同安船》做為課程補充



(圖片來源:https://www.youtube.com/watch?v=EsxuUH7NazA&t=231s)

學生作品 船》影片 視台節目 同安船》

讓學生體驗 自編 簡易木工, 最後再以影 片補充這段 《熱線追蹤-少為人知的 歷史故事, 加深學生對 於「新莊以 前是大港 口」的認識

行為觀察 實作評量

課程實施 影像紀錄



鋸木條時需要鋸工朝前,另隻手施力壓好



看範本練習寫毛筆字





自編

行為觀察

練習好毛筆字,要將紙張剪下來再轉印到木塊上 有招牌的街屋,比沒貼的街屋更像一間店

- 1. 學生非常容易讓鋸條損毀,未來可以改採折合鋸
- 2. 轉印技巧可以提早一點教,避免墨水字練習過久導致全班進度與時間不一。

#### 教師教學 省思與建議

- 3. 墨水筆不能直接書寫在木塊上,因墨水太多容易導致字跡暈開,建議未來教學時再增加 金銀漆筆做裝飾變化
- 4. 除了店名之外,應該要提供多一點匾額文字供學生參考使用。 未來希望增加匾額下方的卡榫,讓匾額在建築上能固定也能拆卸

#### 第 31~32 節

#### 主題/單元名稱: 溪流老產業 - 竹編杯墊

#### -、導入活動

#### 1. 簡介价編:

《新莊郡大觀》出現過「呎工場」,考據起來可得知 截圖 它曾經是稻稈編織袋。新莊老街三山國王廟附近也 是早年被稱為「竹子市」的地方,老照片裡至今還 有「竹細工」的家庭紀錄,新泰國小想保留新莊人 對於編織的記憶,因此我們要開始製作一些簡易竹 編。早期大嵙崁溪流域為了運送貨物,用天然纖維 編織各種技藝是十分常見的,但是自從塑膠製品大 量出現後,傳統技術就式微,手工技術逐漸失傳, 甚至許多學生根本沒機會接觸到這種媒材。教師提 供竹篾與竹片給學生觸摸,讓學生感受看看天然材 質的觸感。



2. 事先發下竹篾,讓學生在製作作品的空檔,幫忙大 家用奇異筆將竹篾染色,以此得到彩色的竹篾。

#### 二、 開展活動

1. 製作街屋時老師曾裁切許多剩餘的灰紙板長紙條,之前裁切街 教導基礎編 發下每人至少六片,讓學生先用紙條進行練習,六屋地面、牌 樓使用的的 條能夠維持交織形狀而不會彈開。 灰紙板長紙

Google 地圖 再次運用 金子常光 《新莊郡大 觀》圖與 《台灣鳥瞰 圖》書籍

竹篾

《新莊郡大 觀》,加深 學生對於 八、九十年 前的新莊的 記憶,幫助 了解新莊以 前有許多傳 統產業

自編

織,讓學生 更能練習到 手眼協調。 紙條的使用 較有彈性不 易折損,先 用紙條熟悉 平編的規

行為觀察 活動參與

條

-	
2.	基本紙條
2.	練習完紙條,熟悉平經素色跟5條有色竹篾, ABABA、ABCDE、



律,再過渡 到竹篾,比 較不容易因 為竹篾彈開 而感到挫 折。

- 編技巧後・再跟老師索取 5 條 ,有色竹篾可以按照 ABCBA、 AAAAA 等方式選擇顏色排 列。

例如:

五條都是紅色

紅綠紅綠紅

紅綠黃綠紅

紅綠黃藍橘

布膠帶

拿到竹篾後從中間剪開,就變成有10片有色與10片麻繩與打洞 素色

- 3. 按照紙片練習的方式,將竹篾逐漸增加,直至形狀 趨近正方形(約略是8條 X10條)
- 4. 將超過邊長的竹篾用剪刀剪掉,並且拿布膠帶開始 黏貼,每量好一邊就剪下一樣長度開始貼,不要等 全剪完才貼。每次貼一半,另一半往背面折,如果 重複沾黏導致黏性不足,需要擠白膠幫助固定。
- 5. 四邊都貼完後,拿一個小紙片打洞,將麻線穿過孔沙拉油與衛 透過觸摸與 自編 隙再綁上紙片作的名牌,如此就完成竹編杯墊

竹編杯墊上 無法直接寫 班級姓名, 因此用小指 卡做成名牌 打結固定杯 墊上,日後 才好辨識與 歸還

生紙 老師準備其 他編織物品

觀察不同的 纖維,學習 到原來編織 媒材可以這 麼多元

行為觀察 活動參與

#### 三、 綜合活動

- 1. 展示與拍照,給大家互相觀摩
- 2. 塗抹上一層薄薄的沙拉油,幫助防潑水
- 3. 觸摸藤、麻、木等媒材,比較天然纖維的不同。



先用紙條練習



用竹篾編織完,將多餘凸出的部分修剪掉



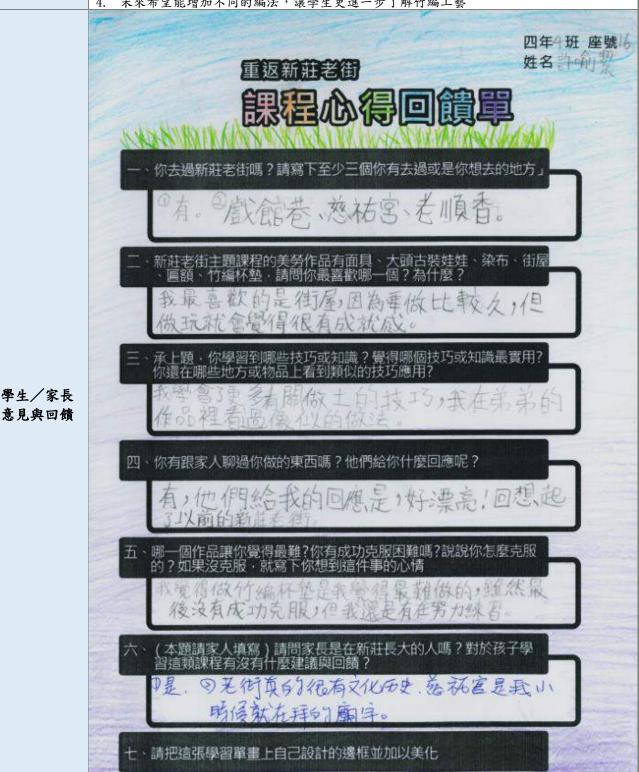
課程實施 影像紀錄

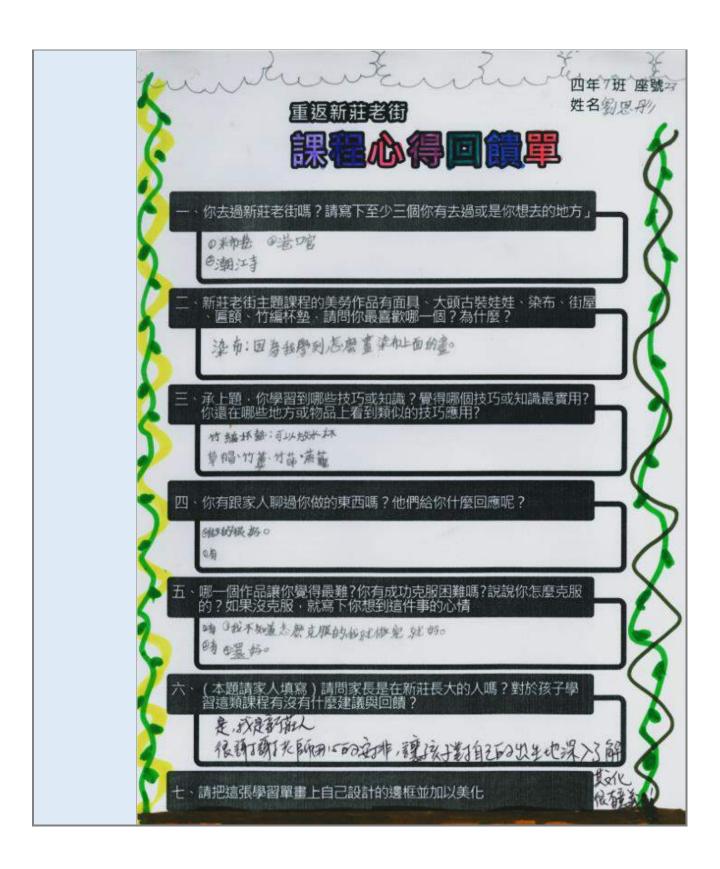
修剪完畢用布膠帶將周圍黏貼起來



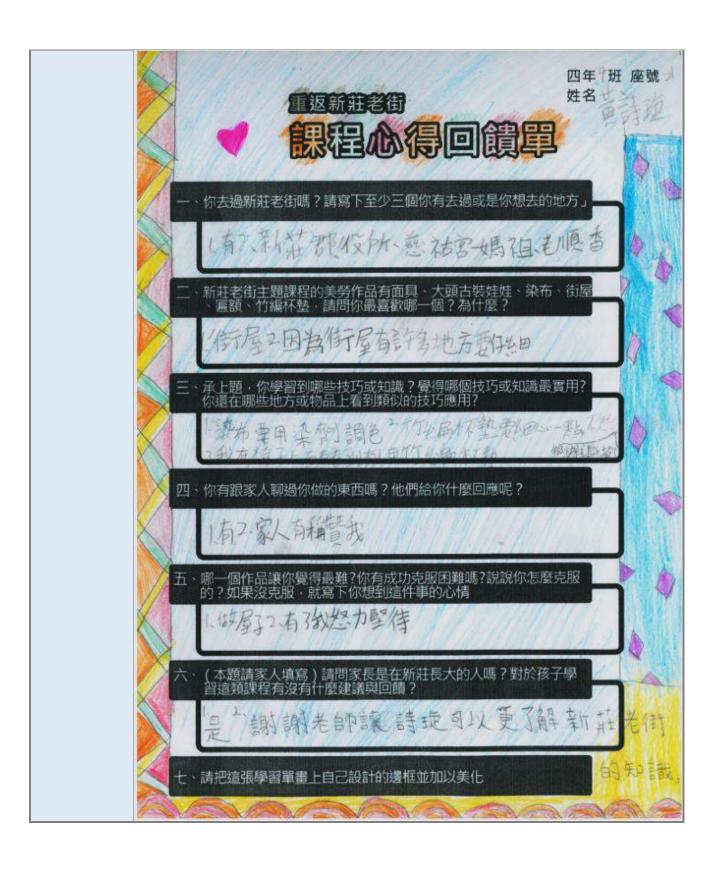
#### 教師教學 省思與建議

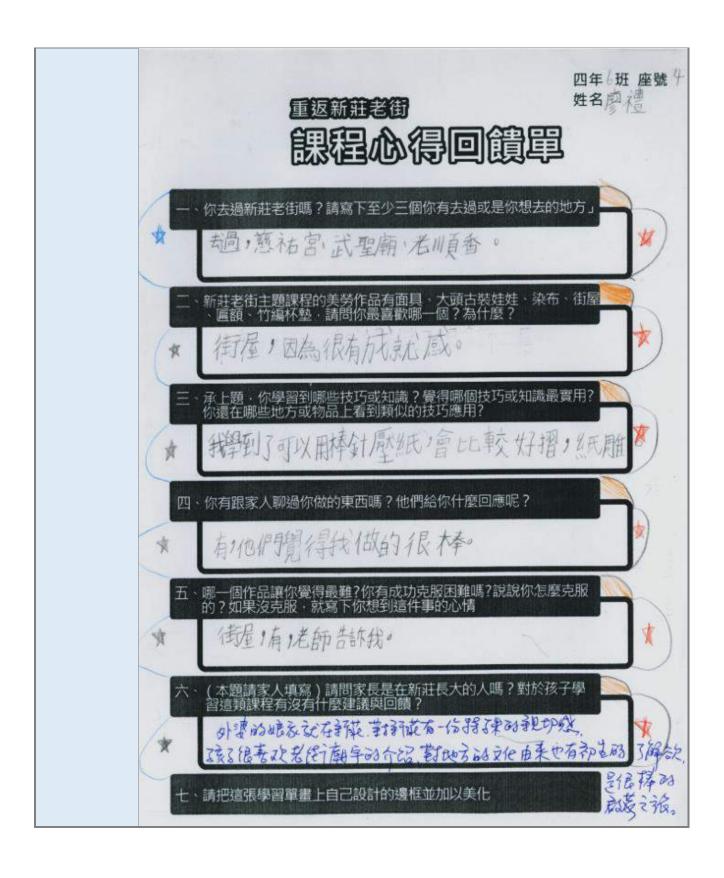
- 1. 傳統竹篾染色是用大鍋與瓦斯煮過,進行熱染,如果要備料需要評估全學年的煮竹篾情 況,一般商家並無販售染色竹篾。
- 2. 布膠帶選擇為1.5公分寬,如果能添購2公分以上會更適合黏貼
- 3. 教授編織時最好能繪製圖解,才能幫助空間觀念較薄弱的孩子盡快學會
- 未來希望能增加不同的編法,讓學生更進一步了解竹編工藝





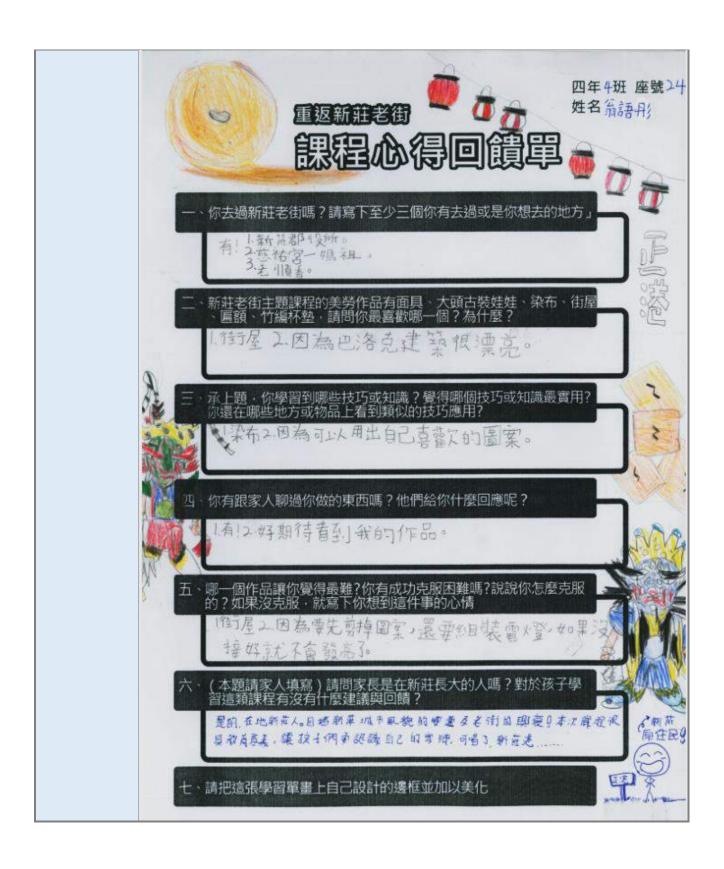
四年 班 座號 4 姓名『東京谷本 重返新莊老街 課程心得回饋草 你去過新莊老街嗎?請寫下至少三個你有去過或是你想去的地方」 新莊郡役所、慈祐宮、老順香、戲館卷、潮江寺 新莊老街主題課程的美勞作品有面具、大頭古裝娃娃、染布、街屋 、匾額、竹編杯墊‧請問你最喜歡哪一個?為什麼? の街屋 8因為"往厅屋裡面會高,很有趣。 承上題·你學習到哪些技巧或知識?覺得哪個技巧或知識最實用? 你還在哪些地方或物品上看到類似的技巧應用? ①安裝電路的技巧、将零件拼成一間好的技巧 四、你有跟家人聊過你做的東西嗎?他們給你什麼回應呢? □有②家人說:「很木奉!很有劇意。」 五、哪一個作品讓你覺得最難?你有成功克服困難嗎?說說你怎麼克服的?如果沒克服·就寫下你想到這件事的心情 ●匾額②因為匾額上的字要用書法,所以寫很多遍才能通過。 · (本題請家人填寫)請問家長是在新莊長大的人嗎?對於孩子學 習這類課程有沒有什麼建議與回饋? 本人是從小在新苑長大的,對於持千多於千灰的老術學習,更能讓持了解在地之化及傳承。 七、請把這張學習單畫上自己設計的邊框並加以美化











- 經過一系列課程,學生與家長、合作導師們反應大致良好,新莊社區大學也高度 配合,非常高興能互相合作,推廣新莊的文史知識。
- 2. 學校行政方面也高度給予支持,願意增添資源供教學現場使用。
- 3. 故宮博物院聽聞我們有大嵙崁溪上河圖的教學,特別寄送清明上河圖文宣品給新泰國小四年級每一個學生。由於沒有額外時間教授如何摺立體書,老師用錄影的 方式掛在 Classroom 給學生觀看製作步驟,此教學影片也分享給故宮博物院使用。



推廣與 宣傳效益



4. 遊境感知所協調下學期將借出官將首展板至新泰四年級美勞教室展出。

## 其他對於計書を建議

- 今年整合了社會與自然學科,讓學生所學有所應用,但是關於電路部分仍有非常大的改善空間,導電膠帶一度短缺,如果未來要實施,應該一個班至少 1.5 捲,其餘竹篾採購也有類似問題,都是數量估計較為缺少,未來申請材料訂購時應該多加注意數量問題
- 計畫之建議 2. 講述的知識給予較多的時候,最好能準備展板或是張貼大圖,避免老師口沫橫飛 學生卻沒接收完全。
  - 3. 看到家長的回饋問卷內容,以後可以試著進行前測問卷,讓家長清楚我們正在進行什麼樣的教學,未來才有機會讓家庭帶著學生複習與了解。